

Liebe Leserin, lieber Leser,

kreiere mit dem folgenden Seed eine neue Welt in Minecraft und erkunde die Orte und Landschaften dieses Buchs. Dieser Seed kann mit den Java-Versionen 1.8 - 1.13 von Minecraft verwendet werden.

BIOMIA Server

Erlebe die BIOMIA Abenteuer auf unserem kostenlosen Minecraft-Server für die Java-PC-Version von Minecraft.

mc.biomia.de

Was erwartet dich auf dem BIOMIA-Server?

- Erlebe die Orte des Romans in unserer Questwelt.
- Gestalte BIOMIA in unserer Plot-Welt mit.
- Erlebe Abenteuer und baue in unserer Freebuild-Welt.
- Spiele mit Freunden beliebte Minigames.

Registriere dich kostenlos auf www.biomia.de und du erhältst einen kostenlosen Rang für die Java-Version als Dankeschön. Folge nach der Registrierung den Anweisungen auf dieser Seite: www.biomia.de/code.

Aktivierungscode für deinen Rang:

Du willst die BIOMIA Welt auch auf Tablet, Smartphone, Xbox, Nintendo Switch & Co erleben? Bald kommt auch ein Server für die Bedrock Version von Minecraft! Informiere dich dazu auf:

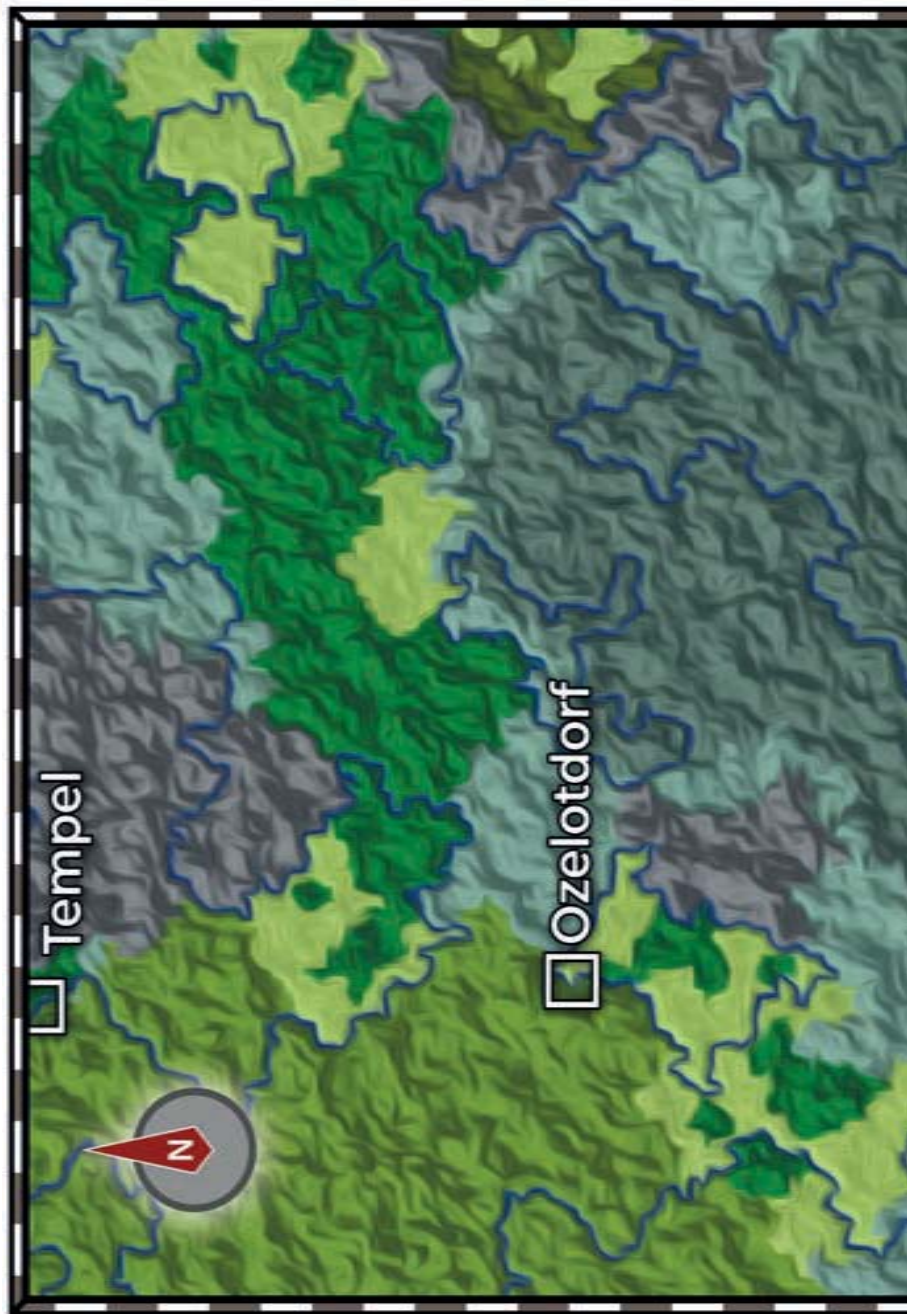
www.biomia.de

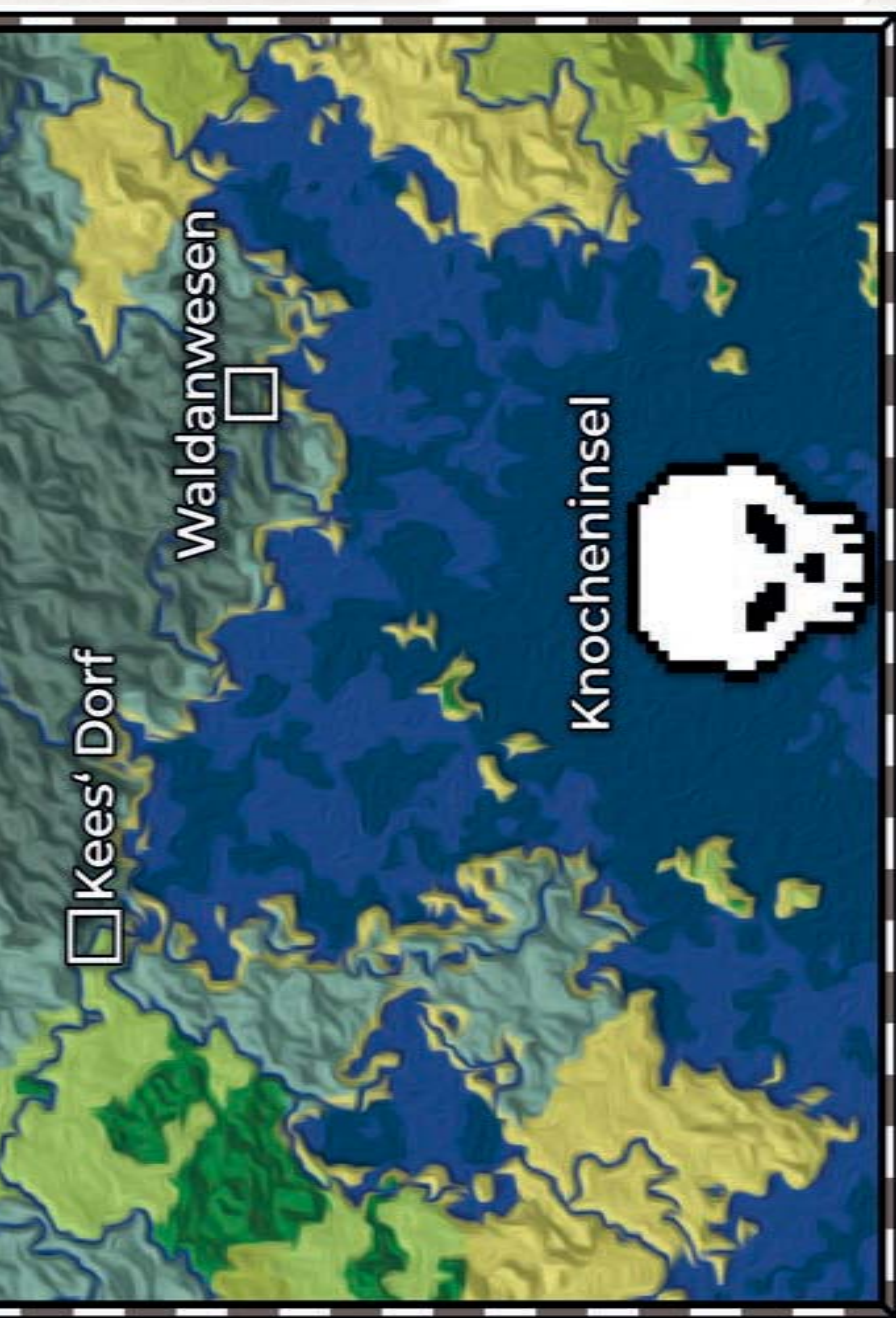
BIOMIA Karten

Spielst du die Abenteuer von BIOMIA nach, entweder mit dem Seed von Seite 3 oder auf unserem BIOMIA-Server, dann helfen dir diese Karten, den Weg unserer Helden zu verfolgen.

Du wirst die Dörfer, Inseln, Ruinen und Unterwassermonumente finden, in denen auch Ian seine Abenteuer erlebte. Natürlich findest du nur auf unserem BIOMIA-Server die "bewohnte" Knocheninsel mit seiner Festung und dem Piratendorf und auch das Waldanwesen wirst du nur auf unserem Server finden können.

Im dritten Band waren Ian und Nene in einer Mine - dem Labyrinth des Todes und dem dort sehr nahegelegenen Dschungeltempel. Im vierten Band führt der Weg von Ian und Nene nun weiter geradewegs Richtung Süden zum Meer und seinen Inseln.





Was bisher geschah

Ian erwacht in einer fremden Welt, ohne zu wissen, was mit ihm geschah, wer er ist, woher er kommt oder wo er sich befindet. Er muss sich in einer neuen eckigen Welt mit allerlei Gefahren zurechtfinden: Zombies, Skelette, Nahrung finden, Schutz bauen ... einfach überleben. Er findet schnell Hilfe und neue Freunde wie den alten Habil mit seinem treuen Hund, den Schmied Bud und seine abenteuerlustige Tochter Nene. Aber Ian macht sich auch Feinde, wie den Bibliothekar Ebbes. Außerdem erfährt er von Olys, der wie er ein Fremder ohne Erinnerung ist und nach einem Weg aus dieser Welt sucht. Olys ist jedoch nicht so freundlich wie Ian, sondern stiehlt, lügt und betrügt, weswegen sich Ian mit allerlei Anfeindungen auseinandersetzen muss.

Er erfährt von geheimen Büchern, die versteckt sind und altes Wissen beinhalten. Vielleicht auch Wissen, das Ians Fragen beantwortet und ihm einen Weg nach Hause bietet, wo immer das auch ist. Schnell stellt Ian fest, dass Olys die Bücher aufspürt, liest und sie dann irgendwo in der Nähe versteckt. Warum Olys die Bücher nicht einfach mitnimmt, ist für Ian ein Rätsel. Er findet und liest das erste Buch und macht sich auf, die weiteren zu finden.

Er kommt in ein neues Dorf, wo er zunächst freundlich vom Bibliothekar Rodus aufgenommen wird. Doch Ebbes folgt Ian und hetzt das Dorf gegen ihn auf. Ebbes will verhindern, dass weitere Bücher in die Hände der Fremden Olys oder Ian fallen. Die Dorfbewohner glauben Ebbes und sperren Ian in das Obsidian-Gefängnis. In höchster Not wird Ian von Nene gerettet. Ihnen gelingt die Flucht aus dem Obsidian-Gefängnis und Ian kann seine Unschuld beweisen.

Er befreit das Dorf von der bösen Hexe Bara, die er nur mit der Hilfe ihrer Schwester, der guten Hexe Mara und der mutigen Nene besiegen kann. Immer wieder erinnert sich Ian an sein altes Leben: die Schule, ein Kerl, der ihn ständig terrorisiert und eine gute Freundin, die ihm zur Seite steht.

Ian kann mit Hilfe eines Schäfers doch noch das zweite Buch im Obsidian-Gefängnis finden. Zusammen mit Nene will er sich auf den Weg machen und das dritte Buch finden - hoffentlich bevor Olys oder der Bibliothekar Ebbes es finden und noch mehr Schaden anrichten. Als sie das Dorf Richtung Süden verlassen, verschwindet das Buch wie von Geisterhand aus Ians Händen.

Sie folgen der Beschreibung, die sie im dritten Buch gelesen haben. Auf ihrem Weg zähmen sie mehr durch Zufall einen Wolf und haben von da an in Hund Max einen treuen Begleiter. Schließlich erreichen Ian, Nene und Max ein Tal in den Bergen. Dort windet sich eine Mine tief in den Berg. Schnell stellt sich heraus, dass der Weg in die Mine zu einem Labyrinth des Todes für Ian und Nene wird. Olys hatte zuvor einen der Minenarbeiter dort getötet und seine Brüder sinnen nun auf Rache an allen Fremden. In letzter Sekunde können Ian und Nene die Situation klären. Mit Hilfe der Minenarbeiter erreichen sie einen Dschungeltempel, der von Olys mit Fallen versehen wurde. Dort finden sie schließlich das dritte Buch und Ian wird sich bewusst, dass er und Olys aus einer anderen Welt kommen, in der er Julian und Olys Oliver heißen. Doch wie soll er wieder dorthin zurückkommen? Er hofft in einem der nächsten Bücher Hinweise darauf zu finden und dem bösen Treiben von Olys endlich Einhalt gebieten zu können.

*